Данча Мар’яна

Тема 2

Перший рівень

| Назва методології | Сильні сторони | Слабкі сторони |
| --- | --- | --- |
| Waterfall | · Простота для розуміння, так як всі фази чітко визначені  · Добре працює в випадках , де є чітко прописані вимоги  · Якщо команда закінчила свою фазу, то може брати участь в інших проектах  · Забезпечує хорошу якість продукту  · Чіткість в плануванні термінів і витрат | · Виправлення помилки на попередній фазі буде дуже складним довгим в часі і кошторисним  · Замовник побачить результат тільки в кінці проекту, дуже пізно стане бути зрозуміло що щось пішло не так  · Замовник повинен наперед дуже чітко розуміти що він хоче, бо змінити вимоги в процесі розробки буде складно |
| Scrum | · Замовник може вносити зміни, а команда може швидко адаптуватися до цих змін  · Команда сама планує свій час, відносна свобода дій  · Кожен член команди бачить свій внесок в проект  · Дефекти знаходяться швидше і їх легше виправити | · Не підходить для великих проектів, бо потрібно кілька команд  · Якщо замовник буде постійно вносити зміни, команді буде важко працювати  · Багато залежить від scrum-майстра, як він вміє організувати процес |
| Kanban | · Немає фіксованих ролей, тому легко перебудуватись під потреби  · Мало часу витрачається на планування  · Висока ефективність, так як не треба чекати поки дадуть завдання, ти сам собі береш з дошки  · Можна додавати нові завдання в будь-який момент | · Якщо розробка затягується, то на тестування може бути мало часу, так як немає часових лімітів  · Якщо команда не налаштована, робота буде йти складно  · Оскільки всі самі собі беруть завдання, то можна втратити завдання з високим пріоритетом |

Другий рівень

На мою думку, Agile-маніфест з’явився на противагу складним бюрократичним методологіям, якими користувалися в кінці 20 століття. Це був маленький крок до розробки гнучких підходів до роботи. Я вважаю, що він з’явився, як відповідь на ті умови праці і відношення, з яким зіштовхувались працівники. В період до початку 21 століття лідерами на ринку технологій були великі компанії, які мало враховували думку окремого працівника і її було важко донести. А також комунікація між замовником та виконавцем часто була складною і непрямою, що ускладнювало виконання кінцевого продукту, таким як його бачить замовник. Також за рахунок збільшення обсягу замовлень виникла необхідність економії часу та коштів, як для замовника, так і для виконавця. Тому аgile-маніфест виник як відповідь на комплекс проблем, і зробив акцент на необхідності безпосередньої співпраці із замовником, гнучкості виконавця, важливості якісного продукту і зменшення бюрократичних механізмів. Я вважаю, що він виконав свою ціль, так як на сьогодні є багато гнучких моделей роботи, побудованих саме на цих принципах.

Третій рівень

Я оберу Kanban, так як для мобільного застосунку для обміну світлинами котиків важлива гнучкість в процесі. Замовник може хотіти змінювати вимоги в процесі створення застосунку і для економії часу та коштів краще використовувати гнучкі методології. Також стартап часто супроводжується хаосом, тому відсутність часових рамок буде плюсом. Але стартап супроводжується великим ентузіазмом, тому проблем з розбиранням завдань також не мало б бути. Також плюсом може бути, що немає фіксованих ролей і навіть невелика команда, які часто бувають в стартапах, можуть підлаштовуватись під потреби.